

東京大学フューチャーファカルティプログラムシラバス (第10期版)

科目名	大学教育開発論
英科目名	Teaching Development in Higher Education
講義題目	「学生が学ぶ授業」を学ぶ
担当教員	栗田佳代子
他研究科との合併	大学院共通科目
繰り返し履修の可否	不可
他研究科履修の可否	可

コメントの追加 [KK1]: 内容がよりよくわかるタイトルを、正式な科目名以外につけられることがあります。

授業の概要

現在、大学教員としてのキャリアを進むにあたっては、研究者としてだけでなく、教育者としての資質も問われています。本授業は、東京大学フューチャーファカルティプログラムとして、学生が主体的に学ぶために必要な学生のモチベーションの高め方、授業デザインやシラバス、評価方法などを実践的に学びます。また、アクティブラーニングの手法を取り入れたグループワークを多く経験し、模擬授業の実践も行います。多様な研究領域から集う受講者相互の学び合いは、新しい視点の獲得につながり、また、プログラムの修了後も継続するネットワークを培います。本授業で学んだことは「目的・目標を達成するためのデザイン」や「伝えたいことが確かに相手に伝わるコミュニケーション」を学ぶという点で研究活動の向上にも活かせることでしょう。

コメントの追加 [KK2]: ここを読めば何が学べて、何を期待される授業なのか分かること。
 ・次のような事項を簡潔に含まれていますか？
 ・この授業の位置づけ（背景）
 ・どんなことを学べるのか
 ・授業形式か
 ・受講者に求められる態度

目的と目標

(目的)

未来の大学教員として、責務としての「教育」の重要性を認識し、学生の立場にたった教育の設計と実行を可能にすることを目的とします。そのために、授業実施に向けた実践的な知識やスキルを多様な専門領域の受講生とともに学び合いながら獲得し、さらに、研究だけでなく教育についても探究し続ける姿勢を身につけます。

コメントの追加 [KK3]: シラバスで（コースで、と言いつつ換えてもよいでしょう）、もっとも重要な部分です。
 ・目的は、そのコースの存在意義を表せていますか？
 ・目標は、その目的を具体化したものになっていますか？
 ・目標は「ジャンプすれば届く距離」にありますか？
 ・一つの文章に一つの目標になっていますか？
 ・測定可能な動詞が使われていますか？

(目標)

- ◇ 高等教育の現状の概要について説明できる
- ◇ デリバリースキルの観点を知り、自分のスキルの向上につなげる
- ◇ グループワークに積極的に参加し、当事者およびファシリテーターとしてのコミュニケーション力をつける
- ◇ 学生が主体的に学べるデザイン（コース、クラス）ができる
- ◇ 評価の基礎知識をふまえた評価をデザインできる
- ◇ 学んだ知識を模擬授業に活用し実施できる
- ◇ キャリアパスについて考え、日頃の活動や今後の展望について整理できる

キーワード

東京大学フューチャーファカルティプログラム 大学教授法 大学教員としてのキャリア シラバス
 作成 クラスデザイン アクティブラーニング 評価 ルーブリック 模擬授業 ポートフォリオ

コメントの追加 [KK4]: シラバスがデータベース化されているところでは、学生は検索します。コースの学習内容を端的に表すキーワードを記述しましょう。
 ・学生に見つけてもらえるキーワードになっていますか？
 ・授業を概観できるようなキーワード群になっていますか？
 ・コース終了後には、ここにあげたキーワードが説明できていると望ましい。

授業の方法

本授業では、講義スタイルの他に、アクティブラーニングの実際の方法を体験的に学ぶことを目的として、グループワークやペアワークをはじめとする相互学習形式を多く取り入れますので、積極的な授業参加が求められる授業です。

また、実践を重視するため、実際に授業のデザインやシラバス作成、模擬授業の設計・実施などの課題への取り組みを通して学びます。

コメントの追加 [KK5]: このコースがどのような授業形式で進行するのかを記述します。学生に期待される姿勢をここで表明できます。一方向の講義形式はひとまずやめましょう。
・積極的なインタラクションを意識した方法がかけられていますか？

授業計画

授業は原則下記にしたがって進みます。変更がある場合には予めお知らせします。また、各内容の関係については、本シラバス末の「本プログラムの構成」をご覧ください。

コメントの追加 [KK6]: コースの各クラスの内容を記述します。日程が不規則な場合は、スケジュールも銘記するとよいでしょう。また、課題についてもあれば親切です。

表の利用など見やすい工夫をしましょう。

要素

- ・ 日程
- ・ 各クラスの内容
- ・ 課題
- ・ (授業形式)

項目 日程	内容	この日に出る課題 (メ切日)
		事前課題として研究紹介の準備 (次回授業)
DAY1 10/5,6	プレワークショップと自己紹介演習 プレワークショップでは、高等教育の変化について学び大学のおかれている状況を理解し、東京大学フューチャーファカルティプログラムの概要と意義を確認します。 また、「教員としての各自の1分間研究紹介」の実践と相互評価を通して、受講者相互の連携を高め、学ぶ環境を整えます。 演習：1分間研究紹介と相互評価	研究紹介のふりかえり(1w 後) シラバス案作成 (次々回授業)
DAY2 10/19,20	クラスデザイン 授業設計の基礎を学びつつ、構成の指針や観点も踏まえて、自身が設定した授業科目の一コマを設計します。 学生の主体的な学習が『実る』ために不可欠なモチベーションについて理解します。学習者主体の授業方法として注目を集めているアクティブラーニングの複数の手法を体験を通して学びます 演習：クラスデザインシートの作成	クラスデザインシート完成 (2w 後)
DAY3 10/26,27	コースデザイン (シラバス) シラバスの基本的構成を知り、作成の目的と役割の重要性について理解します。自身の専門についての初年次教育を担当すると仮定したシラバスを作成します。また、特に授業の構造化に役立つグラフィックシラバスに取り組みます。 演習：シラバスのブラッシュアップとグラフィックシラバスの作成	シラバスの完成 (4w 後) グラフィックシラバス(4w 後)
DAY4 11/9,10	評価 授業における評価の方法や意義について理解します。 学生の学びを促し、レポート課題等の評価に役立つルーブリックを作成します。	

	演習：ループリックによる採点とループリックの作成,	
DAY5 11/30, 12/1	授業改善とふりかえり 模擬授業の事例の授業改善を中心しつつ学生参加をうながすようなファシリテーションについて学びます。 これまでの授業全体を通した振り返りを行い学んだこと等について共有します。 演習：ポスターツアー	模擬授業のデザイン（次回授業）
DAY6 12/14,15	模擬授業～実施(1)と改善～ 各グループ内で模擬授業の演習を行います。メンバー同士で議論を重ねつつ、授業デザインや教授方法について学びを深めながら、模擬授業の改善をはかります。 演習：模擬授業トライアルとブラッシュアップ	模擬授業の改善（次回授業）
DAY7 12/21,22	模擬授業～実施(2)～ 模擬授業を実施し相互評価を行います。 演習：模擬授業実施と相互評価	模擬授業の振り返り（次回授業）
DAY8 1/5,11	SAPチャート作成によるキャリアパス展望 自分の教育・研究活動についてふりかえって俯瞰し、大学教員としてのキャリアパスを展望します。 演習：ポートフォリオ・チャート作成	

成績評価方法

授業への参加状況 25%

課題の提出状況および質的評価 75%

(内訳) 100点満点とした場合の各配点

授業の参加状況 25

個人ワークへの取り組み 10

グループワークへの貢献 15

課題の提出状況および質的評価 75

研究紹介の実施 6

シラバス・グラフィックシラバス 15

クラスデザイン 10

模擬授業 20

各回の振り返り 24(3*8)

* 授業の参加状況については、基本的な受講態度を考慮します。プログラムを授業に集中し、真面目に取り組んでいる姿勢を高く評価します。授業中に他用を行う、グループワークの進行を妨げる、加わらない、などの態度が見られる場合に減点とします。

コメントの追加 [KK7]: 成績評価について記述します。

次の事項が含まれていますか？

- ・評価はどのような方法なのか？
- ・どのような採点基準なのか？
- ・どのような配点なのか？

次の点に注意しましょう・

- ・目標にかかげられた事項が評価されていますか？
- ・測定可能な評価方法になっていますか？

各課題の目的と採点基準

- ・ **研究紹介の実施 6%**
教員視点からの研究紹介の実践を行い、初回講義時の自己紹介の意義と重要性を実感する
採点基準：研究内容を専門外の人に理解してもらおうとする姿勢
- ・ **シラバス・グラフィックシラバス 15%**
授業内容をふまえ、学生の学びを促進するようなシラバスを作成する
採点基準：<http://trc.virginia.edu/wp-content/uploads/2014/05/Syllabus-Rubric-Guide-11-24-14.pdf>
- ・ **クラスデザイン 10%**
6分のクラスを学習目標が達成できるように構成し、実行可能な形式でデザインする
採点基準：目標の設定と内容の整合性、導入・展開・まとめの構成
学生が主体的に学ぶ工夫、実行可能性
- ・ **模擬授業 20%**
これまで学んだことをふまえ初年次教育を想定した6分間の授業を実施する
採点基準：目標の設定と内容の整合性、導入・展開・まとめの構成
学生が主体的に学ぶ工夫（ワーク、双方向性）、デリバリー
- ・ **各回の振り返り 24%(3*8回)**
毎回の学びや疑問点などをまとめる
採点基準：学んだことや問に応じた考察が記述されていること

コメントの追加 [KK8]: この部分は、各課題の目的と採点基準について詳細に明記しているところです。

各課題をなぜ学生に課すのかが説明できますか？

教科書

教科書は特に定めません。配布資料によって授業を進めますので、2穴のバインダ(厚み3cm程度)を用意して下さい。

コメントの追加 [KK9]: 使用する教科書がある場合には、明記しましょう。
教科書として入手可能であるかは確認しましょう。

参考書

参考書・リーディングリストについては適宜指示しますが、代表的なものを下記に示します。

- ・ 栗田佳代子・日本教育研究イノベーションセンター（編）（2017）「インタラクティブ・ティーチング」河合出版
- ・ スーザン・A・アンブローズほか著 栗田佳代子訳（2014）大学における「学びの場」づくり：よりよいティーチングのための七つの原理 玉川大学出版部
モチベーションやフィードバックなど、研究の知見に基づいた理論の解説と具体的な適用方法について解説された良書です。
- ・ バーバラ・グロス・デイビス著 香取草之助監訳、光澤舜明、安岡高志、吉川政夫訳（2002）授業の工具箱 東海大学出版会
“良い授業”をどうやって実施するかについて書かれた 定番といっても良い本です。
- ・ 夏目達也・近田政博・中井俊樹・齋藤芳子（2010）『大学教員準備講座』玉川大学出版部
授業の他、タイトル通り、大学教員になるための準備になるような知識やスキルが説明されています。
- ・ 佐藤浩章編（2010）『大学教員のための授業方法とデザイン』玉川大学出版部

コメントの追加 [KK10]: シラバスを学習ガイドと考えましょう。
自学自習を進めてほしいとき、どんな書籍が手元があればよいでしょうか。学力が足りてない人には？あるいはよく出来る人には？
補足説明を書くより単なる書籍の列挙よりは断然親切です。

その他、図書館利用やウェブサイトなど情報のリソースについてもここに含めるとよいと思います。（その場合は、トピックを「リソース」などに変更しましょう。）

授業方法とそのデザインについて、わかりやすく実践的な内容がまとめられています。

履修条件

前提知識は特に必要としません。本学の正規大学院生は「大学教育開発論」として2単位が認められます。単位取得を希望する者は、各研究科にて受講登録を行ってください。

コメントの追加 [KK11]: 前提知識を必要とする場合は、ここに明記しましょう。

例：「記述統計学」を履修済であるか、同等の知識があること。

履修上の注意

(受講ルール)

- ・ 本授業は一日で2コマ連続の実施ですが基本的に全ての回に出席してください。4コマ分（2日間）を超えて休んだ場合はいかなる理由でも不可とします。（原則登録曜日の受講としますが、やむを得ない場合異なる曜日開講の授業の振替受講が可能です。）
- ・ 欠席の場合には授業日午前10時までに欠席届を予め提出すること。無断欠席の場合には、減点の対象とします <https://goo.gl/forms/4bCSyEQnBY5mqPuh2>
- ・ 連絡事項はすべてサイボウズ live 上で行います。初回までにグループへの招待を行いますので、各自登録手続きをしてください。
- ・ 欠席した当日の資料は、翌週に配布することはありません。サイボウズ live にアップロードされているので、それをダウンロードしキャッチアップをしてください。欠席者には別途課題を指示します。

コメントの追加 [KK12]: この授業受講にかかる注意事項のグラウンドルールを明記します。守ってもらいたい約束事はここに書きましょう。

コメントの追加 [KK13]: 受講のルールには、下記のようなことを明記します。明記すべき事項は大学によって異なります。

- ・ 資料の配布方法
- ・ 課題提出のルール
- ・ 剽窃など不正行為への対応
- ・ 受講のマナー（遅刻・早退、飲食、携帯の扱いなど）

(受講者決定方法)

- ・ 履修希望者が多数の場合は、原則的に申込フォームの記載項目による選考を行います。
- ・ 申込フォームの記載事項については、博士課程在籍者、日本学術振興会の特別研究員採用者および採用経験者を優先します。研究科のバランスを考慮する場合があります。また、申込フォームの研究紹介について「専門領域外の人にわかりやすく伝えられているかどうか」という観点も重視します。

(科目履修登録について)

大学教育開発論は大学院共通科目です。受講を許可された方のうち単位取得を希望する人は申込フォームへのエントリーだけでなく、各自所属研究科の方法にしたがい、必ず科目履修登録を行って下さい。

(履修証)

所定の活動を修了した受講者には、履修証を交付します。

その他

- ・ 本シラバスおよび授業内容は、2014年度には、2013年度修了生有志による東大 FFP 授業改善勉強会による提案をもとに改訂される等、受講生の協力によって進化を続けているプログラムで

コメントの追加 [KK14]: このプログラムについての改善の経緯など、学習内容とは直接的には関係のないですが、このプログラムの性格を理解していただく上で価値があると考えられる情報などをのせています。

す。

- ・ 東大 FFP には修了生のネットワークがあり、学振申請書類のワークショップや各種勉強会の企画実施等の活動が続けられています。非常勤講師ポストの紹介なども行われています。このネットワークには修了者およびオブザーバーのみ加入できます。
- ・ 本授業は東京大学フューチャーファカルティプログラムの一環として東京大学在籍者を対象に提供されていますが、他の所属機関の方々には、オブザーバーという制度で若干名の受け入れを行っています。お問い合わせフォーム (<http://www.utokyofd.com/contact/>) にて個別にご相談ください。また、本学学内教員の方々のご見学も歓迎しております。お問い合わせフォームにてご連絡ください。

受講生の皆さんへのメッセージ

本授業は、2013 年度からはじまった東京大学フューチャーファカルティプログラム(東大 FFP)の一部です。今回は第 10 期の募集となります。教育について真剣に考え続けることで拓かれる自他の可能性を体感してみませんか。

受講者は多様な研究科から集まるため、このプログラムでともに学ぶ多彩な仲間の考え方や研究内容は、教育だけでなく自分の研究にとっても視野を広げたり、知的好奇心が喚起されるなど、大きな刺激となることでしょう。

また、本授業で扱う課題は、シラバス作成や模擬授業の実施など非常に実践的です。ある日非常勤を任されることになった、公募書類でシラバスを求められた、などの状況にそのまま対応できるようなものを作成するつもりで取り組みましょう。

関連ホームページ

<http://www.utokyofd.com/>

連絡先

- ・ メールアドレス：utokyo_fd@he.u-tokyo.ac.jp
- ・ 問い合わせの場合には「FFP9 <トピック>」という件名 (<トピック>には適宜相談内容を示してください) にしてください。

コメントの追加 [KK15]: 学生に伝えたいメッセージなどを書きます。

モチベーションを高めることにつながる内容がよいでしょう。

自分の考える学習観なども書くとよいでしょう。

コメントの追加 [KK16]: オフィスアワーとして、約束してもよい時間帯を明記することもあります。また、アポをとるときの約束事も一緒にかいておくとういでしょう。

本コースのトピックの関係について

下記にあるのは、「グラフィックシラバス」といいDAY3でも学習する図ですが、これをもとに本コースのトピックの関係を説明します。

ロッククライミングを教育に例え、少し先を登る教員に学習者が続き、両者とも上を目指して登っています。どうすれば学生が自ら登っていけるのか、必要な知識を授けサポートするのが教員の役割です。斜めの文字で表現されているのが、本プログラムで扱うテーマです。

少し先を登る教員が、学習者を助けようとして手渡すのが「授業」です。そして、この「授業」が拡大されて右下に表されています。ここでの「授業」は一つの科目を指し「コース」と呼びます。コース全体を通して「目的・目標」があり、その目的・目標を実現するための「内容」、そして、目的・目標の達成を確認する「評価」という構成です。本プログラムでは「コース」のあり方をシラバスの作成という観点からDAY3でとりあげます。さらに「コース」は、例えば、105分の「クラス」の集合によって構成されます。「クラス」もまた、「目的・目標」「内容」「評価」からなり、これらについて「クラスデザイン」としてDAY2でとりあげます。また、各クラスの内容を学習者に主体的に学んでもらうため「アクティブラーニング」についてとりあげますが、これについてはDAY2や実際の授業において体験を通して学びます。さらに、「クラス」にも「コース」にも、目的・目標を確認したり、学習を促すために「評価」があります。この評価はDAY4で学びます。また、教員がいくら良い授業を提供しても、教員が学習者側のモチベーションや熟達の仕方などの理解をしていなければ、学習者の学びにはつながりません。そうした「学習の科学」についてもDAY2で扱います。また、実際学んだことを実践する機会として、「模擬授業」のデザインと実施を行います。これは、DAY5.6.7でとりあげます。

更に、教員自身も身をおく高等教育という環境や自身のキャリアパスについて考える必要があります。高等教育の現状はいわばロッククライミングにおける岩肌の理解に例えられますが、これをプレワークショップで、そして、自身のあり方や今後について考えることをポストワークショップでとりあげます。

コメントの追加 [KK17]: 各授業回の内容の関係性を図示したものを「グラフィック・シラバス」といいます。

本プログラムの構成

